넷마블게임즈 AI분야 석/박사 특별채용

□ 채용직무 : 인공지능(A.I.)

- 게임 서비스용 인공지능 개발

- 다양한 데이터를 수집/처리하여 게임과 유저의 상태를 판단하고, 이를 바탕으로 게임을 서비스하는데 도움이 되는 인공지능 기술을 연구/개발

\* Probabilistic reasoning (확률적 추론)

\* Reinforcement learning (강화 학습)

\* Deep neural networks (깊은 신경망)

\* Randomized probability matching (무작위 확률 매칭)

\* Simulation-based decision (시뮬레이션 기반 의사결정)

*※ 논문 필수 제출*

□ 접수기간 : 2016. 5. 30 (월) ~ 2016. 6. 12(일)

□ 대 상 : 석/박사 학위취득예정자 또는 旣 취득자

□ 도전자격

 가. 평소 게임을 좋아하고 즐기는 분

 나. 인공지능(A.I.) 직군에 관심이 있는 분

□ 선호학과 : 전산학과, 컴퓨터공학과, 통계학과, 수학과, 산업공학과, 전자공학과

□ 채용절차 : 서류전형 → 심층면접 → 인턴십(8주) → 최종합격자 발표 → 입사

□ 지원방법 : 넷마블 홈페이지(http://www.netmarble.com) 온라인 접수

□ 문 의 처 : 넷마블게임즈 인재개발팀 정원영 (02-2271-7310, recruit@netmarble.com)